


Día 1		
Horario	Actividad	Notas
6:30	Cita en punto	Revisión de maletas. Checkpoint1
7:00	Trayecto a Chautla	
7:30 - 7:45		
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15		
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00		
9:00 - 9:15		
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15	Instalación y tour por la sede	
10:15 - 10:30		
10:30 - 10:45	Presentación de Tribus	Cada camper pertenece ya a una de las 4 tribus. Kanes, Kauax, Ixes o Mulax.
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15	Ice Breakers	Actividades de integración.
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Refrigerio	
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30	Penales Locos	Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te pueden marear.
12:30 - 12:45		
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15	Twister Race	Actividad Recreativa.
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45	Carrera Loca	Gana cada carrera.
13:45 - 14:00		
14:00 - 14:15		
14:15 - 14:30	Casacas	Actividad de agua. Encuentra el mayor número de gises en el campo, mientras protejes tu casaca de papel de las pistolas de agua.
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Lavarse las manos	
15:00 - 15:15		
15:15 - 15:30	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00	Lavarse los dientes	
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30	Capture the flag	Actividad deportiva. Atrapa la mayor cantidad de paliacates y evita que te roben tu vida.
16:30 - 16:45		
16:45 - 17:00	Orugas	Actividad Recreativa.
17:00 - 17:15		
17:15 - 17:30	Estrella	Actividad Recreativa.
17:30 - 17:45		
17:45 - 18:00		
18:00 - 18:15	Indiana Jones	
18:15 - 18:30		
18:30 - 18:45	Mega Globo	Contesta correctamente antes que explote el globo.
18:45 - 19:00		
19:00 - 19:15		
19:15 - 19:30	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
19:30 - 19:45		
19:45 - 20:00	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
20:00 - 20:15		
20:15 - 20:30	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
20:30 - 20:45		
20:45 - 21:00	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
21:00 - 21:15		
21:15 - 21:30	Lavarse los dientes	
21:30 - 21:45		
21:45 - 22:00	Rally Nocturno	Actividad nocturna. Consigue la mayor cantidad de elementos de la lista para ganar.
22:00 - 22:15		
22:15 - 22:30	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.



Día 2		
Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45		
7:45 - 8:00		Despertar con música
8:00 - 8:15		
8:15 - 8:30	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00		
9:00 - 9:15		
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15		
10:15 - 10:30		
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00	Pista de comandos	
11:00 - 11:15		
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45		
11:45 - 12:00	Baños y Empacar	
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30	Refrigerio	
12:30 - 12:45		
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15	Rompecabezas	Actividad Recreativa. Junta los cuatro costales de tu tribu mientras estás con los ojos vendados, sigue las indicaciones de tus compañeros. Cuando los tengas todos, sé la primer tribu en armar el rompecabezas.
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45	Lavarse las manos	
13:45 - 14:00		
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Foto Rally	Completar con el listado de. Fotos y replicar cada. Una de ellas. La más original, ganará.
15:00 - 15:15		
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.
15:45 - 16:00		
16:00 - 16:15	Subirse a los camiones	
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45		
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15		
17:15 - 17:30		
17:30 - 17:45	Trayecto	
17:45 - 18:00		
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30		
18:30 - 18:45	Llegada al colegio	
18:45 - 19:00		