4 días

Sede: Talo

Día 1		
Horario	Actividad	Notas
7:00 - 7:15	Cita en la escuela	Revisión de maletas. Checkpoint1
7:15 - 7:30		
7:30 - 7:45	Trayecto a sede	Todos sentados, en supervisión de kines, cinturones abrochados.
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15		
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00		
9:00 - 9:15		
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15	Instalación y tour por la sede	
10:15 - 10:30		
10:30 - 10:45	Formación de Tribus	
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15	Refrigerio	
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Dalila y Maya	
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30	Indiana Jones	
12:30 - 12:45		
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15		
13:15 - 13:30	Laberinto Mafren	
13:30 - 13:45		
13:45 - 14:00		
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Lavarse los dientes	
15:00 - 15:15	Rosas Games	
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45	Helicóptero	Actividad Recreativa. Evita que la cuerda te toque cuando atraviese el área, salta o agáchate según sea necesario.
15:45 - 16:00		
16:00 - 16:15	Indoor Baseball	
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45	Penales Locos	Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te pueden marear.
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15	Mega Globo	Contesta correctamente antes que explote el globo.
17:15 - 17:30		
17:30 - 17:45	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
17:45 - 18:00		
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:30 - 18:45		
18:45 - 19:00	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:00 - 19:15		
19:15 - 19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:30 - 19:45		
19:45 - 20:00		
20:00 - 20:15	Lavarse los dientes	
20:15 - 20:30	Rally Nocturno	Actividad nocturna. Consigue la mayor cantidad de elementos de la lista para ganar.
20:30 - 20:45		
20:45 - 21:00		
21:00 - 21:15	Baile del Mono	Actividad Recreativa. Escucha la música y déjate llevar, si bailas mal quedarás fuera. Sé el último bailarín en la pista.
21:15 - 21:30		
21:30 - 21:45		
21:45 - 22:00	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:00 - 22:15		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

Día 2 Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45	Despertar con música	
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15	Visita a cascada	
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15		
10:15 - 10:30	Rally de actividades	Actividad Recreativa. Completa todas las estaciones
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15	Refrigerio	
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Gladiador	Actividad Recreativa. Defiende tu vida (listón) de tus adversarios, quítales la suya y sé el último sobreviviente en el área de juego.
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15	Carrera loca	Actividad Recreativa. Carrera donde toda la tribu tiene que cruzar al mismo tiempo, en cada ronda habrá una forma diferente de lograrlo. (rodada, tunel, gusano, elefante, burro, ciempiés).
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45	Pinzas	Actividad Recreativa. Obtén el mayor número de pinzas quitándoselas a tus contrincantes y protegiendo las tuyas, todo mientras la música siga sonando.
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15	Dodgeball	Actividad Deportiva. Clásico juego de quemados.
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45		
13:45 - 14:00	Lavarse las manos	
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Lavarse los dientes	
15:00 - 15:15	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, futbol, radio kin, frisbee.
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00	Cruzaders	Actividad Recreativa. Recordaremos las justas medievales usando poptes de alberca en lugar de lanzas y un compañero en lugar de caballos.
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45	Capture the Flag	Actividad Recreativa. Clásico juego de captura la bandera. Sé el equipo con más banderas al finalizar el tiempo.
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15		
17:15 - 17:30	Pipiripau	Show. Sigue los movimientos del maestro y prepárate para la sorpresa final.
17:30 - 17:45		
17:45 - 18:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30		
18:30 - 18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:45 - 19:00		
19:00 - 19:15	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:15 - 19:30		
19:30 - 19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:45 - 20:00		
20:00 - 20:15		
20:15 - 20:30	Lavarse los dientes	
20:30 - 20:45	Karaoke Night	Karaoke y juegos de casino
20:45 - 21:00		
21:00 - 21:15		
21:15 - 21:30	100 Mexikines Dijeron	Show nocturno
21:30 - 21:45		
21:45 - 22:00		
22:00 - 22:15		
22:15 - 22:30	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:30 - 22:45		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

Día 3		
Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45	Despertar con música	
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15	Lotería de Canciones	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00	Break de agua y bloqueador	
10:00 - 10:15	Cambiarse	
10:15 - 10:30	Rally de agua	Actividad de agua. Muchas estaciones con diferentes retos a superar. Cada una tiene un pretexto diferente para mojarse. Trapo, splish-splash, regaderas, botellón, inundación, torre de agua, jabonero, trivia.
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15		
11:15 - 11:30	Refrigerio	
11:30 - 11:45		
11:45 - 12:00	Pista comandos	
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45		
12:45 - 13:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
13:00 - 13:15		
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45	Acomodar cuarto	
13:45 - 14:00	Lavarse las manos	
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Lavarse los dientes	
15:00 - 15:15	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, futbol, radio kin, frisbee.
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00	Hora de aventura	Pared de escalada, tiro con arco
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45		
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15	Estrella	Actividad Recreativa. En fila india, cada tribu será un pico de la estrella. El último de la fila saldrá corriendo, rodeará toda la estrella y se pasará por entre las piernas de su tribu, el primero en llegar al centro, gana.
17:15 - 17:30		
17:30 - 17:45	Ultimate Frisbee	Actividad deportiva. Muy parecido al fútbol americano, pero con dos diferencias: se usa un gran frisbee y el contacto físico está prohibido.
17:45 - 18:00		
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30	We got Spirit	Actividad Recreativa.
18:30 - 18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:45 - 19:00		
19:00 - 19:15	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:15 - 19:30		
19:30 - 19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:45 - 20:00		
20:00 - 20:15		
20:15 - 20:30	Lavarse los dientes	
20:30 - 20:45	Fogata	Cantos y juegos en la fogata guiados por los kines. Reflexión al final para agradecer el momento y la experiencia.
20:45 - 21:00		
21:00 - 21:15		
21:15 - 21:30		
21:30 - 21:45	Noche Disco	Con música y luces, los alumnos disfrutarán de su última noche bailando con sus compañeros mientras los kines animan la fiesta.
21:45 - 22:00		
22:00 - 22:15		
22:15 - 22:30		
22:30 - 22:45	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:45 - 23:00		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

Día 4

Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45 7:45 - 8:00	Despertar con música, Sacar maletas	
8:00 - 8:15 8:15 - 8:30 8:30 - 8:45	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15 9:15 - 9:30 9:30 - 9:45 9:45 - 10:00	Empacar	
10:00 - 10:15 10:15 - 10:30 10:30 - 10:45	Pollo Toon	
10:45 - 11:00 11:00 - 11:15 11:15 - 11:30	Coliseo	
11:30 - 11:45 11:45 - 12:00	Refrigerio	
12:00 - 12:15 12:15 - 12:30	Ojo de Tigre	
12:30 - 12:45 12:45 - 13:00 13:00 - 13:15	Psiquiatra	
13:15 - 13:30 13:30 - 13:45	Carrera de Caballos	
13:45 - 14:00 14:00 - 14:15	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.
14:15 - 14:30 14:30 - 14:45 14:45 - 15:00	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
15:00 - 15:15 15:15 - 15:30	Subir maletas	
15:30 - 15:45 15:45 - 16:00 16:00 - 16:15 16:15 - 16:30 16:30 - 16:45 16:45 - 17:00 17:00 - 17:15 17:15 - 17:30 17:30 - 17:45 17:45 - 18:00	Trayecto	
18:00 - 18:15 18:15 - 18:30	Llegada al colegio	

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento