

Día 1			
Horario		Actividad	Notas
7:00 - 7:15		Cita en la escuela	Revisión de maletas. Checkpoint1
7:15 - 7:30			
7:30 - 7:45			
7:45 - 8:00			
8:00 - 8:15			
8:15 - 8:30			
8:30 - 8:45			
8:45 - 9:00			
9:00 - 9:15		Trayecto a Sede	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos.
9:15 - 9:30			
9:30 - 9:45			
9:45 - 10:00			
10:00 - 10:15			
10:15 - 10:30			
10:30 - 10:45			
10:45 - 11:00			
9:45 - 10:00		Ice Breakers	Actividades de integración de grupo.
10:00 - 10:15			
10:15 - 10:30			
10:30 - 10:45			
10:45 - 11:00		Bloqueador y agua	
11:00 - 11:15		Refrigerio	
11:15 - 11:30			
11:30 - 11:45		Penales Locos	Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te pueden marear.
11:45 - 12:00			
12:00 - 12:15			
12:15 - 12:30		Lobos y Aldeanos	Actividad recreativa. Deberán de salvar la aldea y encontrar a los lobos.
12:30 - 12:45			
12:45 - 13:00			
13:00 - 13:15		kin Cards	Actividades multiples: papelitos, torre más alta, spot it.
13:15 - 13:30			
13:30 - 13:45			
13:45 - 14:00		Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:00 - 14:15			
14:15 - 14:30			
14:30 - 14:45		Master Mind	Actividad de estrategia: deberán de encontrar las piezas y lograr hacer el acomodo perfecto.
14:45 - 15:00			
15:00 - 15:15			
15:15 - 15:30		Pony Express	Actividad bonus: es momento de ganar el mayor número de puntos.
15:30 - 15:45			
15:45 - 16:00			
16:00 - 16:15		Niveles de Confianza	Actividad de integración: conocer y confiar en tu equipo realizando los diferentes niveles de confianza.
16:15 - 16:30			
16:30 - 16:45			
16:45 - 17:00			
17:00 - 17:15		Globos Colgantes	Trivia: contesta el mayor número de preguntas y evita que tus globos de tribu sean explotados.
17:15 - 17:30			
17:30 - 17:45			
17:45 - 18:00		Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:00 - 18:15			
18:15 - 18:30			
18:30 - 18:45		Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
18:45 - 19:00			
19:00 - 19:15			
19:15 - 19:30		Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:30 - 19:45			
19:45 - 20:00			
20:00 - 20:15		Lavarse los dientes	
20:15 - 20:30		Angis Game	Actividad nocturna de show.
20:30 - 20:45			
20:45 - 21:00			
21:00 - 21:15			
21:15 - 21:30			
21:30 - 21:45			
21:45 - 22:00		Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

Día 2			
Horario	Actividad	Notas	
7:30 - 7:45		Despertar con música	
7:45 - 8:00			
8:00 - 8:15			
8:15 - 8:30	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:30 - 8:45			
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes		
9:00 - 9:15			
9:15 - 9:30			
9:30 - 9:45	Hora de aventura	Tirolesa, tiro con arco y mini laberinto.	
9:45 - 10:00			
10:00 - 10:15			
10:15 - 10:30			
10:30 - 10:45	Refrigerio		
10:45 - 11:00			
11:00 - 11:15	Canopy	Puentes colgantes	
11:15 - 11:30			
11:30 - 11:45			
11:45 - 12:00			
12:00 - 12:15			
12:15 - 12:30	Bulldog	Juego de destreza.	
12:30 - 12:45			
12:45 - 13:00	Figurillas	Actividad recreativa: deberán de volar la imaginación y realizar varias formas y figuras.	
13:00 - 13:15			
13:15 - 13:30	Carrera del viento		
13:30 - 13:45			
13:45 - 14:00			
14:00 - 14:15	Ultimate Frisbee	Actividad deportiva. Muy parecido al fútbol americano, pero con dos diferencias: se usa un gran frisbee y el contacto físico está prohibido.	
14:15 - 14:30			
14:30 - 14:45	Lavarse las manos		
14:45 - 15:00			
15:00 - 15:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
15:15 - 15:30			
15:30 - 15:45	Lavarse los dientes		
15:45 - 16:00			
16:00 - 16:15	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, futbol, radio kin, frisbee.	
16:15 - 16:30			
16:30 - 16:45			
16:45 - 17:00	Carrera animal		
17:00 - 17:15			
17:15 - 17:30	Duelo mágico		
17:30 - 17:45			
17:45 - 18:00			
18:00 - 18:15	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.	
18:15 - 18:30			
18:30 - 18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.	
18:45 - 19:00			
19:00 - 19:15	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.	
19:15 - 19:30			
19:30 - 19:45			
19:45 - 20:00	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
20:00 - 20:15			
20:15 - 20:30	Lavarse los dientes		
20:30 - 20:45			
20:45 - 21:00	Fogata		
21:00 - 21:15			
21:15 - 21:30	Noche Disco	¡Ultima noche del campamento, a disfrutar!	
21:30 - 21:45			
21:45 - 22:00			
22:00 - 22:15			
22:15 - 22:30			
22:30 - 22:45	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

Día 3				
Horario		Actividad	Notas	
7:30	- 7:45	Despertar con música/ Sacar Maletas		
7:45	- 8:00			
8:00	- 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:15	- 8:30			
8:30	- 8:45	Laberinto Gigante		
8:45	- 9:00			
9:00	- 9:15			
9:15	- 9:30			
9:30	- 9:45			
9:45	- 10:00	Loteria de canciones		
10:00	- 10:15			
10:15	- 10:30			
10:30	- 10:45			
10:45	- 11:00			
11:00	- 11:15	Refrigerio		
11:15	- 11:30	Mazee Runner		
11:30	- 11:45			
11:45	- 12:00			
12:00	- 12:15	Mafren´s game		
12:15	- 12:30			
12:30	- 12:45			
12:45	- 13:00	Cierre del camp		
13:00	- 13:15			
13:15	- 13:30			
13:30	- 13:45	Comida		
13:45	- 14:00			
14:00	- 14:15			
14:15	- 14:30	Subirse a los camiones		
14:30	- 14:45			
14:45	- 15:00			
15:00	- 15:15	Trayecto a colegio		
15:15	- 15:30			
15:30	- 15:45			
15:45	- 16:00			
16:00	- 16:15			
16:15	- 16:30			
16:30	- 16:45			
16:45	- 17:00			
17:00	- 17:15			
17:15	- 17:30			
17:30	- 17:45			
17:45	- 18:00			

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento