

Day 1			
Horario	Actividad	Notas	
7:30 - 7:45			
7:45 - 8:00	Cita en el colegio	Registro de campers. Checkpoint	
8:00 - 8:15	Trayecto a sede	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos.	
8:15 - 8:30			
8:30 - 8:45			
8:45 - 9:00			
9:00 - 9:15			
9:15 - 9:30	Presentación de camp/ Ice Breakers	Actividades que rompen el hielo e impulsan la conexión entre campers.	
9:30 - 9:45	Lotería de canciones	Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rápido que tus contrincantes para ganar la ronda.	
9:45 - 10:00			
10:00 - 10:15			
10:15 - 10:30			
10:30 - 10:45	Puzzle	Actividad Recreativa. Junta los cuatro costales de tu tribu mientras estás con los ojos vendados	
10:45 - 11:00			
11:00 - 11:15	Refrigerio	Refrigerio	
11:15 - 11:30			
11:30 - 11:45	Capture the flag	Clásico juego de captura la bandera. Sé el equipo con más banderas al finalizar el tiempo.	
11:45 - 12:00			
12:00 - 12:15			
12:15 - 12:30			
12:30 - 12:45	Estrella	En fila india, cada tribu será un pico de la estrella. El último de la fila saldrá corriendo, rodeará toda la estrella y se pasará por entre las piernas de su tribu, el primero en llegar al centro, gana.	
12:45 - 13:00			
13:00 - 13:15			
13:15 - 13:30	Figurillas	Desarrolla el tema propuesto por el coordinador usando sólo los cuerpos de la tribu, el más claro y completo será el ganador.	
13:30 - 13:45			
13:45 - 14:00			
14:00 - 14:15	Lavarse las manos		
14:15 - 14:30	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
14:30 - 14:45			
14:45 - 15:00			
15:00 - 15:15	Bloqueador		
15:15 - 15:30			
15:30 - 15:45	Zoologico	Convence a los animales de que te acompañen, son algo caprichosos, pero cada uno te acercará más a la victoria.	
15:45 - 16:00			
16:00 - 16:15	Gladiador	Actividad Recreativa. Defiende tu vida (listón) de tus adversarios, quítales la suya.	
16:15 - 16:30			
16:30 - 16:45			
16:45 - 17:00	Helicoptero	Actividad Recreativa. Evita que la cuerda te toque cuando atraviese el área, salta o agáchate según sea necesario.	
17:00 - 17:15			
17:15 - 17:30			
17:30 - 17:45	Pinzas / Tic Tac Toe	Obtén el mayor número de pinzas quitándoselas a tus contrincantes y protegiendo las tuyas, todo mientras la música siga sonando.	
17:45 - 18:00			
18:00 - 18:15			
18:15 - 18:30	Cierre y conteo de puntos	Cierre y conteo de puntos	
18:30 - 18:45			
18:45 - 19:00	Subir a camiones	checkpoint y conteo de campers	
19:00 - 19:15	Trayecto a colegio	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos.	
19:15 - 19:30			
19:30 - 19:45			
19:45 - 20:00			
20:00 - 20:15	Entrega de campers en colegio		