3 días

Sede: Alpinia

Día 1

Horario			Actividad
6:15	-	6:30	
6:30	-	6:45	Cita en el colegio
6:45	-	7:00	
7:00	-	7:15	Trayecto a Sede
7:15	-	7:30	
7:30	-	7:45	
7:45	-	8:00	
8:00	-	8:15	
8:15	-	8:30	
8:30	-	8:45	
8:45	-	9:00	
9:00	-	9:15	
9:15	-	9:30	
9:30	-	9:45	Instalación en cuartos
9:45	-	10:00	
10:00	-	10:15	Refrigerio
10:15	-	10:30	
10:30	-	10:45	Tribus/Ice Breakers
10:45	-	11:00	
11:00	-	11:15	Penales Locos
11:15	-	11:30	
11:30	-	11:45	Carrera Loca
11:45	-	12:00	
12:00	-	12:15	Dodgeball
12:15	-	12:30	
12:30	-	12:45	Reforestación
12:45	-	13:00	
13:00	-	13:15	
13:15	-	13:30	
13:30	-	13:45	
13:45	-	14:00	Lavarse las manos
14:00	-	14:15	Comida
14:15	-	14:30	
14:30	-	14:45	
14:45	-	15:00	Lavarse los dientes
15:00	-	15:15	Tiempo libre dirigido
15:15	-	15:30	
15:30	-	15:45	
15:45	-	16:00	
16:00	-	16:15	Casacas
16:15	-	16:30	
16:30	-	16:45	
16:45	-	17:00	Tic Tac Toe!
17:00	-	17:15	
17:15	-	17:30	
17:30	-	17:45	Pinzas
17:45	-	18:00	
18:00	-	18:15	Baños
18:15	-	18:30	
18:30	-	18:45	
18:45	-	19:00	Inspección de cuartos
19:00	-	19:15	Botes y pelotas

3 días

Sede: Alpinia

19:15	-	19:30	Cena
19:30	-	19:45	
19:45	-	20:00	
20:00	-	20:15	Lavarse los dientes
20:15	-	20:30	Leyendas
20:30	-	20:45	
20:45	-	21:00	
21:00	-	21:15	
21:15	-	21:30	Casino/Karaoke
21:30	-	21:45	
21:45	-	22:00	
22:00	-	22:15	
22:15	-	22:30	Dormir

Día 2

Horario			Actividad
7:00	-	7:15	
7:15	-	7:30	
7:30	-	7:45	
7:45	-	8:00	
8:00	-	8:15	Desayuno
8:15	-	8:30	
8:30	-	8:45	
8:45	-	9:00	Lavarse los dientes
9:00	-	9:15	Lotería de Canciones
9:15	-	9:30	
9:30	-	9:45	
9:45	-	10:00	Mundialito
10:00	-	10:15	
10:15	-	10:30	
10:30	-	10:45	Refrigerio
10:45	-	11:00	
11:00	-	11:15	Excrusión al bosque
11:15	-	11:30	
11:30	-	11:45	
11:45	-	12:00	
12:00	-	12:15	Pista de Obstáculos
12:15	-	12:30	
12:30	-	12:45	
12:45	-	13:00	
13:00	-	13:15	Baños
13:15	-	13:30	
13:30	-	13:45	
13:45	-	14:00	Lavarse las manos
14:00	-	14:15	Comida
14:15	-	14:30	
14:30	-	14:45	
14:45	-	15:00	Lavarse los dientes
15:00	-	15:15	Tiempo libre dirigido
15:15	-	15:30	
15:30	-	15:45	
15:45	-	16:00	
16:00	-	16:15	
16:15	-	16:30	Aventura

3 días

Sede: Alpinia

16:30	-	16:45	Aventura
16:45	-	17:00	
17:00	-	17:15	
17:15	-	17:30	Contenedor Sorpresa
17:30	-	17:45	
17:45	-	18:00	
18:00	-	18:15	Zoologico
18:15	-	18:30	
18:30	-	18:45	
18:45	-	19:00	Inspección de cuartos
19:00	-	19:15	Botes y Pelotas
19:15	-	19:30	Cena
19:30	-	19:45	
19:45	-	20:00	
20:00	-	20:15	Lavarse los dientes
20:15	-	20:30	Fogata
20:30	-	20:45	
20:45	-	21:00	
21:00	-	21:15	
21:15	-	21:30	Noche Disco
21:30	-	21:45	
21:45	-	22:00	
22:00	-	22:15	
22:15	-	22:30	
22:30	-	22:45	
22:45	-	23:00	Dormir
23:00	-	23:15	

Día 3

Horario			Actividad
7:00	-	7:15	
7:15	-	7:30	
7:30	-	7:45	
7:45	-	8:00	
8:00	-	8:15	Desayuno
8:15	-	8:30	
8:30	-	8:45	
8:45	-	9:00	Lavarse los dientes
9:00	-	9:15	Tiempo para empacar
9:15	-	9:30	
9:30	-	9:45	Cierre del camp
9:45	-	10:00	
10:00	-	10:15	Refrigerio
10:15	-	10:30	
10:30	-	10:45	Subirse a los camiones
10:45	-	11:00	
11:00	-	11:15	Traslado al centro de Puebla
11:15	-	11:30	
11:30	-	11:45	
11:45	-	12:00	
12:00	-	12:15	
12:15	-	12:30	
12:30	-	12:45	
12:45	-	13:00	

3 días

Sede: Alpinia

13:00	-	13:15	Museo Interactivo Infantil
13:15	-	13:30	
13:30	-	13:45	
13:45	-	14:00	
14:00	-	14:15	
14:15	-	14:30	
14:30	-	14:45	Subirse a los camiones
14:45	-	15:00	Trayecto al Colegio
15:00	-	15:15	
15:15	-	15:30	
15:30	-	15:45	
15:45	-	16:00	
16:00	-	16:15	
16:15	-	16:30	
16:30	-	16:45	
16:45	-	17:00	
17:00	-	17:15	
17:15	-	17:30	
17:30	-	17:45	
17:45	-	18:00	
18:00	-	18:15	Llegada al colegio
18:15	-	18:30	

3 días Sede: Alpinia

Notas

Checkpoint. Operación mochila segura.
Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cant juegos.
Presentación de Tribus y juegos de integración, ganando los primeros puntos del camp.
Trata de meter el gol, despues de haber dado marometas y muchas vueltas.
Cada carrera es más loca que la anterior.
Actividad Deportiva. Clásico juego de quemados.
Taller de reforestación, aprenderemos sobre los procesos de cultivo de pinos.
Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
Futbol, manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad
Encuentra el mayor número de gises en el campo, mientras protejes tu casaca
Juego extremos de Gato, prueba tu destreza mental y física.
Actividad Recreativa. Obtén el mayor número de pinzas quitándoselas a tus contrincantes y protegiendo las tuyas, todo mientras la música siga sonando.
Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
Realizada por el coordinador.
Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.

3 días Sede: Alpinia

Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
Recorrido de Leyendas en Chautla
Actividad nocturna. Juegos de azar y de destreza, junta la mayor cantidad de fichas para ganar la noche.
Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

Notas

Despertar con música
Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes ganar la ronda.
Actividad deportiva. Torneo de fútbol por tribus.
Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
Futbol, manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad

3 días Sede: Alpinia

Actividad Recreativa. Obtén todos los puntos que puedas sacándolos del contenedor y dejándolos limpios. Las manos no juegan aquí.
Actividad Recreativa. Logra que el mensaje llegue desde la primera hasta la última base sin ser interceptado por el equipo contrario.
Realizada por el coordinador.
Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
Cantos y juegos en la fogata guiados por los kines. Reflexión al final para agradecer el momento y la experiencia.
Con música y luces, los alumnos disfrutarán de su última noche bailando con sus compañeros mientras los kines animan la fiesta.
Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

Notas
Despertar con música
Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
Conteo de puntos y foto del camp.
Subir maletas y subirse al camión. Checkpoint.
Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos. BOX LUNCH

3 días Sede: Alpinia

Visita al Museo, especializado en la ciencias en la vida cotidiana, hecho especialmente para que los niños aprendan mientras juegan y se divierten.
Checkpoint.
Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos. **BOX LUNCH**