

Día 1				
Horario		Actividad	Notas	
7:30		Cita en los planteles	Los alumnos pasan a sus salones	
9:30		Subirse a los camiones	PERIFERICO SE SUBE A LOS CAMIONES Y SALE 30 MIN ANTES.	
		Subirse a los camiones	ALTAVISTA SE SUBE A LOS CAMIONES.	
10:30	-	10:45	Trayecto a Sede	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos.
10:45	-	11:00		
11:00	-	11:15		
11:15	-	11:30		
11:30	-	11:45		
11:45	-	12:00		
12:00	-	12:15		
12:15	-	12:30		
12:30	-	12:45	Instalación y tour por la sede	
12:45	-	13:00		
13:00	-	13:15	Presentación de Tribus/Ice Breakes	4 tribus (Kanes, Kauax, Ixes y Mulax). Act de integración para romper el hielo.
13:15	-	13:30		
13:30	-	13:45		
13:45	-	14:00	Lavarse las manos	
14:00	-	14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15	-	14:30		
14:30	-	14:45		
14:45	-	15:00	Lavarse los dientes	
15:00	-	15:15	Tiempo libre dirigido	Futbol, manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad
15:15	-	15:30		
15:30	-	15:45	Conejos y conejeras	Actividad Recreativa.
15:45	-	16:00		
16:00	-	16:15	Orugas	Actividad Recreativa.
16:15	-	16:30		
16:30	-	16:45	Lotería de canciones Infantil	Espera a que salga tu canción para completar el reto antes que los demás.
16:45	-	17:00		
17:00	-	17:15		
17:15	-	17:30	Las islas	Actividad Recreativa.
17:30	-	17:45		
17:45	-	18:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:00	-	18:15		
18:15	-	18:30		
18:30	-	18:45		
18:45	-	19:00	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador.
19:00	-	19:15	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:15	-	19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:30	-	19:45		
19:45	-	20:00		
20:00	-	20:15	Lavarse los dientes	
20:15	-	20:30	Casino/Karaoke	Actividad nocturna. Juegos de azar y de destreza, junta la mayor cantidad de fichas para ganar la noche.
20:30	-	20:45		
20:45	-	21:00		
21:00	-	21:15	Extreme Kin Makeover	Show. Concurso de modas.
21:15	-	21:30		
21:30	-	21:45		
21:45		Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	

Día 2				
Horario		Actividad	Notas	
7:30	- 7:45	Despertar con música		
7:45	- 8:00			
8:00	- 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:15	- 8:30			
8:30	- 8:45			
8:45	- 9:00	Lavarse los dientes		
9:00	- 9:15	A ponerse traje de baño		
9:15	- 9:30	Casacas	Encuentra el mayor número de gises en el campo, mientras protejes tu casaca.	
9:30	- 9:45			
9:45	- 10:00			
10:00	- 10:15	Rally de agua	Actividad de agua para mojarse.	
10:15	- 10:30			
10:30	- 10:45			
10:45	- 11:00	Refrigerio		
11:00	- 11:15			
11:15	- 11:30	Apatus/saludo de tribus	Canción de integración y actividad recreativa para integrar ambos planteles.	
11:30	- 11:45			
11:45	- 12:00	Pista de Comandos		
12:00	- 12:15			
12:15	- 12:30			
12:30	- 12:45			
12:45	- 13:00			
13:00	- 13:15	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.	
13:15	- 13:30			
13:30	- 13:45			
13:45	- 14:00			
14:00	- 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
14:15	- 14:30			
14:30	- 14:45			
14:45	- 15:00	Lavarse los dientes		
15:00	- 15:15	Tiempo libre dirigido	Futbol, manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad	
15:15	- 15:30			
15:30	- 15:45			
15:45	- 16:00	Pinzas	Actividad Recreativa. Obtén el mayor número de pinzas quitándoselas a tus contrincantes y protegiendo las tuyas, todo mientras la música siga sonando.	
16:00	- 16:15			
16:15	- 16:30			
16:30	- 16:45	Zoologico	Actividad Recreativa. Los animales más locos se han escapado. Captura a la mayor cantidad de animales que puedas.	
16:45	- 17:00			
17:00	- 17:15			
17:15	- 17:30	Pipiri Pau	Show. Imita al presentador.	
17:30	- 17:45			
17:45	- 18:00	Dodgeball	Clásico juego de Quemados, adaptado a niños	
18:00	- 18:15			
18:15	- 18:30			
18:30	- 18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador.	
18:45	- 19:00	Botes y Pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.	
19:00	- 19:15			
19:15	- 19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
19:30	- 19:45			
19:45	- 20:00			
20:00	- 20:15	Lavarse los dientes		
20:15	- 20:30	Huevos de Alicanto	Recorrido nocturno y búsqueda de los huevos de Alicanto.	
20:30	- 20:45			
20:45	- 21:00	Fogata	Cantos y juegos en la fogata guiados por los kines.	
21:00	- 21:15			
21:15	- 21:30	Noche Disco	Con música y luces, los alumnos disfrutarán de su última noche bailando con sus compañeros mientras los kines animan la fiesta.	
21:30	- 21:45			
21:45	- 22:00			
22:00		Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	

Día 3				
Horario		Actividad	Notas	
7:30	- 7:45	Despertar con música		
7:45	- 8:00			
8:00	- 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:15	- 8:30			
8:30	- 8:45			
8:45	- 9:00	Lavarse los dientes		
9:00	- 9:15	Huevos de Alicanto		
9:15	- 9:30			
9:30	- 9:45			
9:45	- 10:00	Doctor	Actividad Recreativa. Completa todos los retos que hay en el campo, pero ten cuidado para que las bacterias no te infecten en el intento.	
10:00	- 10:15			
10:15	- 10:30	Refrigerio		
10:30	- 10:45			
10:45	- 11:00	Helicoptero	Cuidado con la hélice del helicoptero!	
11:00	- 11:15			
11:15	- 11:30	Gladiador	Actividad Recreativa. Defiende tu vida (listón) de tus adversarios, quítales la suya y sé el último sobreviviente en el área de juego.	
11:30	- 11:45			
11:45	- 12:00	Carrera loca	Actividad Recreativa. Carrera donde toda la tribu tiene que cruzar al mismo tiempo, en cada ronda habrá una forma diferente de lograrlo. (rodada, tunel, gusano,	
12:00	- 12:15	Hidratación		
12:15	- 12:30			
12:30	- 12:45	Rompecabezas	Actividad Recreativa. Junta los cuatro costales de tu tribu mientras estás con los ojos vendados, sé la primer tribu en armar el rompecabezas.	
12:45	- 13:00			
13:00	- 13:15	Tiempo de Empacar	Empacar todo y llevar las maletas a un punto designado.	
13:15	- 13:30			
13:30	- 13:45			
13:45	- 14:00	Lavarse las manos		
14:00	- 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
14:15	- 14:30			
14:30	- 14:45			
14:45	- 15:00	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.	
15:00	- 15:15			
15:15	- 15:30	Subir maletas al camión / Checkpoint		
15:30	- 15:45	Trayecto al Colegio	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos.	
15:45	- 16:00			
16:00	- 16:15			
16:15	- 16:30			
16:30	- 16:45			
16:45	- 17:00			
17:00	- 17:15			
17:15	- 17:30			
17:30	Llegada a los colegios	Llegamos a los 2 planteles.		