

Día 1  Jueves - 5 de Mayo		
Horario	Actividad	Notas
09:00	Cita en la sede	Casa Tetela, La Salle. https://goo.gl/maps/zMobFyxBgRB2
09:30	Recepción	Pulseras de registro kin. Checkpoint.
10:00	Instalación y tour por la sede	
10:30	Refrigerio	
11:00	Presentación de Tribus	4 tribus. Kanes, Kauax, Ixes y Mulax
11:30	Ice Breakers	Actividades de integración.
12:00	Penales Locos	Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te pueden marear.
12:45	Lotería de Canciones	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.
13:30	Rey Nariz	Que viva el rey!
14:00	Lavarse las manos	
14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
15:00	Lavarse los dientes	
15:15	Tiempo libre dirigido	Futbol, basquetball manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad
16:00	Cambiarse	
16:15	Alberca	
17:00	Secarse y cambiarse	
17:15	Dodgeball	Clásico juego de quemados pero con reglas kincamperas.
18:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador.
19:00	Botes y Pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:15	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
20:00	Lavarse los dientes	
20:15	Karaoke Night	Karaoke y juegos de casino
21:00	100 Mexikines Dijeron	Show nocturno
22:00	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

		
Horario	Actividad	Notas
07:30	Despertar con música	
08:00	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
08:45	Lavarse los dientes	
09:00	Meseros Locos	Transporta la orden tratando de derramar lo menos posible de tu charola.
09:45	Zoológico	Actividad Recreativa. Convince a los animales de que te acompañen, son algo caprichosos, pero cada uno te acercará más a la victoria.
10:30	Refrigerio	
11:00	Mundialito	Mini torneo de futbol.
12:00	Estrella	Corre y consigue el paliacate antes que los demás.
12:30	Hidratación	
12:45	Gladiador	Actividad Recreativa. Defiende tu vida (listón) de tus adversarios, quítales la suya y sé el último sobreviviente en el área de juego.
13:15	Carrera Loca	Cada carrera es más loca que la anterior.
13:45	Miauuuuuuu	La tribu que sostenga el sonido de "miau" por más tiempo, gana.
14:15	Cambiarse y lavarse las manos	
14:30	Parrillada / Albercada	Parrillada en la alberca, poner música y actividades de agua.
16:00	Lavarse los dientes/cambiarse	
16:15	Tic Tac Toe	Clásico juego de "gato" pero tienes que correr para ganar.
16:45	Ultimate Frisbee	Actividad deportiva. Muy parecido al fútbol americano, pero con dos diferencias: se usa un gran frisbee y el contacto físico está prohibido.
17:30	Contenedor Sorpresa	Consigue los puntos como puedas y sin usar las manos.
18:15	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
19:00	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador.
19:15	Botes y Pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
20:15	Lavarse los dientes	
20:30	Fogata	Convivencia en la fogata. Actividad de los papelitos (te quiero, perdón y en blanco)
21:15	Noche Disco	A bailar!
22:15	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

Día 3  Sábado - 7 de Mayo		
Horario	Actividad	Notas
07:30	Despertar con música	
08:00	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
08:45	Lavarse los dientes	
09:00	Rompecabezas	Actividad Recreativa. Junta los cuatro costales de tu tribu mientras estás con los ojos vendados, sigue las indicaciones de tus compañeros. Cuando los tengas todos, sé la primer tribu en armar el rompecabezas.
09:45	Mega Globo	Contesta la pregunta antes que explote el globo
10:30	Refrigerio	
11:00	Cruzaders	Actividad Recreativa. Tal como en las justas medievales, gana el duelo con ayuda de tu caballo.
11:45	Cambiar	
12:00	Alberca	
13:00	Baños y empaçar	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua. Los acampadores alistan sus maletas y las llevan a un punto designado.
14:00	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:45	Lavarse los dientes	
15:00	Tiempo libre dirigido	Futbol, basquetball manualidades, tiendita, radio kin, actividades varias, los alumnos tienen que elegir al menos una actividad
15:45	Helicóptero	Evita que te toque la cuerda y sé el último en el ring.
16:15	Pinzas	Consigue el mayor número de pinzas para ganar.
16:45	Carrera de Caballos	Juego de azar. Gana los últimos puntos del camp.
17:15	We got spirit	
17:30	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.
18:00	Cita con papás	Llegan los papás a la sede a recoger a los campers.