5 días

Sede: Zumu

Día 1

Horario	Actividad	Notas
6:00 - 6:15	Cita en la escuela	Revisión de maletas. Checkpoint1
6:15 - 6:30		
6:30 - 6:45	Trayecto a Valle	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos. Llegamos al
6:45 - 7:00		
7:00 - 7:15		
7:15 - 7:30		
7:30 - 7:45		
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15		
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00		
9:00 - 9:15	Refrigerio	
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45	Rally en Valle	COMIDA BOX LUNCH
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15		
10:15 - 10:30		
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15		
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Trayecto a Zumu	
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45	Instalación y tour por la sede	
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15	Formación de Tribus	
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
13:45 - 14:00		
14:00 - 14:15		
14:15 - 14:30	Lavarse los dientes	
14:30 - 14:45	Rosas Games	
14:45 - 15:00		
15:00 - 15:15	Helicóptero	Actividad Recreativa. Evita que la cuerda te toque cuando atraviese el área, salta o agáchate según sea necesario.
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45	Indoor Baseball	
15:45 - 16:00		
16:00 - 16:15	Penales Locos	Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te pueden marear.
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45	Lotería de Canciones	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15		
17:15 - 17:30	Mega Globo	Contesta correctamente antes que explote el globo.
17:30 - 17:45		
17:45 - 18:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30		
18:30 - 18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:45 - 19:00		
19:00 - 19:15	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:15 - 19:30		
19:30 - 19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:45 - 20:00		
20:00 - 20:15		
20:15 - 20:30	Lavarse los dientes	
20:30 - 20:45	Rally Nocturno	Actividad nocturna. Consigue la mayor cantidad de elementos de la lista para ganar.
20:45 - 21:00		
21:00 - 21:15		
21:15 - 21:30	Baile del Mono	Actividad Recreativa. Escucha la música y déjate llevar, si bailas mal quedarás fuera. Sé el último bailarín en la pista.
21:30 - 21:45		
21:45 - 22:00		
22:00 - 22:15	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:15 - 22:30		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

Día 2

Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45	Despertar con música	
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15	Hora de aventura	
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15		
10:15 - 10:30	Zoológico	Actividad Recreativa. Convence a los animales de que te acompañen, son algo caprichosos, pero cada uno te acercará más a la victoria.
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15	Refrigerio	
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Gladiador	Actividad Recreativa. Defiende tu vida (listón) de tus adversarios, quítales la suya y sé el último sobreviviente en el área de juego.
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15	Carrera loca	Actividad Recreativa. Carrera donde toda la tribu tiene que cruzar al mismo tiempo, en cada ronda habrá una forma diferente de lograrlo. (rodada, tunel, gusano, elefante, burro, ciempiés).
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45	Pinzas	Actividad Recreativa. Obtén el mayor número de pinzas quitándoselas a tus contrincantes y protegiendo las tuyas, todo mientras la música siga sonando.
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15	Dodgeball	Actividad Deportiva. Clásico juego de quemados.
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45		
13:45 - 14:00	Lavarse las manos	
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Lavarse los dientes	
15:00 - 15:15	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, futbol, radio kin, frisbee.
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00	Cruzaders	Actividad Recreativa. Recordaremos las justas medievales usando poptes de alberca en lugar de lanzas y un compañero en lugar de caballos.
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45	Capture the Flag	Actividad Recreativa. Clásico juego de captura la bandera. Sé el equipo con más banderas al finalizar el tiempo.
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15		
17:15 - 17:30	Pipiripau	Show. Sigue los movimientos del maestro y prepárate para la sorpresa final.
17:30 - 17:45		
17:45 - 18:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30		
18:30 - 18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:45 - 19:00		
19:00 - 19:15	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:15 - 19:30		
19:30 - 19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:45 - 20:00		
20:00 - 20:15		
20:15 - 20:30	Lavarse los dientes	
20:30 - 20:45	Karaoke Night	Karaoke y juegos de casino
20:45 - 21:00		
21:00 - 21:15		
21:15 - 21:30	100 Mexikines Dijeron	Show nocturno
21:30 - 21:45		
21:45 - 22:00		
22:00 - 22:15		
22:15 - 22:30	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:30 - 22:45		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

Día 3

Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45	Despertar con música	
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15	Reforestación	
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15	Cambiarse	
10:15 - 10:30	Rally de agua	Actividad de agua. Muchas estaciones con diferentes retos a superar. Cada una tiene un pretexto diferente para mojarse. Trapo, splish-splash, regaderas, botellón, inundación, torre de agua, jabonero, trivia.
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15		
11:15 - 11:30	Refrigerio	
11:30 - 11:45		
11:45 - 12:00	Pista de Comandos	Actividad con lodo.
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45		
12:45 - 13:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
13:00 - 13:15		
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45	Acomodar cuarto	
13:45 - 14:00	Lavarse las manos	
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Lavarse los dientes	
15:00 - 15:15	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, futbol, radio kin, frisbee.
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00	Hora de aventura	
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45		
16:45 - 17:00		
17:00 - 17:15	Estrella	Actividad Recreativa. En fila india, cada tribu será un pico de la estrella. El último de la fila saldrá corriendo, rodeará toda la estrella y se pasará por entre las piernas de su tribu, el primero en llegar al centro, gana.
17:15 - 17:30		
17:30 - 17:45	Ultimate Frisbee	Actividad deportiva. Muy parecido al fútbol americano, pero con dos diferencias: se usa un gran frisbee y el contacto físico está prohibido.
17:45 - 18:00		
18:00 - 18:15		
18:15 - 18:30	We got Spirit	Actividad Recreativa.
18:30 - 18:45	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:45 - 19:00		
19:00 - 19:15	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
19:15 - 19:30		
19:30 - 19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:45 - 20:00		
20:00 - 20:15		
20:15 - 20:30	Lavarse los dientes	
20:30 - 20:45	Movie Night	Película.
20:45 - 21:00		
21:00 - 21:15		
21:15 - 21:30		
21:30 - 21:45		
21:45 - 22:00		
22:00 - 22:15		
22:15 - 22:30		
22:30 - 22:45	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:45 - 23:00		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

Día 4

Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45	Despertar con música	
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15	Doctor	Actividad Recreativa. Completa todos los retos que hay en el campo, pero ten cuidado para que las bacterias no te infecten en el intento.
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00	Twister Race	Actividad Recreativa. Completa la carrera sin perder ninguno de los globos, cada globo se coloca entre dos partes del cuerpo de diferentes compañeros.
10:00 - 10:15		
10:15 - 10:30	Dalila y Maya	Actividad Recreativa. Un paraicaídas y una pelota son los protagonistas de este juego, las posibilidades son infinitas.
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15	Refrigerio	
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45	Estudio en la cascada	
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45	Rompecabezas	Actividad Recreativa. Se el primero en conseguir las piezas del rompecabezas y armalo.
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15		
13:15 - 13:30	Gigaball	Actividad Recreativa. Nadie está a salvo de la gran bola, si ésta te golpea, te conviertes en una columna que ayudará a acabar con el resto.
13:30 - 13:45		
13:45 - 14:00	Lavarse las manos	
14:00 - 14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00	Lavarse los dientes	
15:00 - 15:15	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, futbol, radio kin, frisbee.
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45		
15:45 - 16:00	Mundialito	Actividad deportiva. Torneo de fútbol por tribus.
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45		
16:45 - 17:00	Contenedor Sorpresa	Actividad Recreativa. Obtén todos los puntos que puedas sacándolos del contenedor y dejándolos limpios. Las manos no juegan aquí.
17:00 - 17:15		
17:15 - 17:30	Baños/ empacar	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
17:30 - 17:45		
17:45 - 18:00		
18:00 - 18:15	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:15 - 18:30		
18:30 - 18:45	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
18:45 - 19:00		
19:00 - 19:15	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.
19:15 - 19:30		
19:30 - 19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:45 - 20:00		
20:00 - 20:15		
20:15 - 20:30	Lavarse los dientes	
20:30 - 20:45	Fogata	Cantos y juegos en la fogata guiados por los kines. Reflexión al final para agradecer el momento y la experiencia.
20:45 - 21:00		
21:00 - 21:15		
21:15 - 21:30		
21:30 - 21:45	Noche Disco	Con música y luces, los alumnos disfrutarán de su última noche bailando con sus compañeros mientras los kines animan la fiesta.
21:45 - 22:00		
22:00 - 22:15		
22:15 - 22:30		
22:30 - 22:45		
22:45 - 23:00	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
23:00 - 23:15		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

Día 5

Horario	Actividad	Notas
7:00 - 7:15		
7:15 - 7:30		
7:30 - 7:45	Despertar con música, Sacar maletas	
7:45 - 8:00		
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15 - 8:30		
8:30 - 8:45		
8:45 - 9:00	Lavarse los dientes	
9:00 - 9:15	Trayecto a Comunidad	
9:15 - 9:30		
9:30 - 9:45		
9:45 - 10:00		
10:00 - 10:15	Servicio social	Servicio social en la escuela.
10:15 - 10:30		
10:30 - 10:45		
10:45 - 11:00		
11:00 - 11:15		
11:15 - 11:30		
11:30 - 11:45		
11:45 - 12:00		
12:00 - 12:15		
12:15 - 12:30		
12:30 - 12:45		
12:45 - 13:00		
13:00 - 13:15	Trayecto	con BOXLUNCH
13:15 - 13:30		
13:30 - 13:45		
13:45 - 14:00		
14:00 - 14:15		
14:15 - 14:30		
14:30 - 14:45		
14:45 - 15:00		
15:00 - 15:15		
15:15 - 15:30		
15:30 - 15:45	Llegada al colegio	
15:45 - 16:00		
16:00 - 16:15		
16:15 - 16:30		
16:30 - 16:45		
16:45 - 17:00		

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento

5 días

Sede: Zumu

Empacar	

*el programa puede cambiar sin previo aviso y ser modificado por cuestiones de clima o para beneficio del campamento