PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Día 1	viernes 10 nov	
Horario	Actividad	Notas
7:00	Cita en el colegio	Instalación de baners, check-in con Camper Control, stand médico, tiendita y atención a padres.
9:00	Trayecto a Sede	Todos sentados, con el cinturón de seguridad puesto. Los kines fomentando la integración entre los niños, con pláticas, cantos y juegos.
11:30	Instalación y tour por la sede	Distribución de cuartos y reconocimiento grupal de todas las instalaciones.
11:45	Refrigerio	Convivencia kines - campers.
12:00	Formación de tribus	Kanes, Kauax, Ixes y Mulax.
12:15	Ice Breakers	Serie de retos por tribus en donde se logra la integración personal y el trabajo en equipo.
12:45	Penales Locos	Actividad Recreativa. Mete un gol en penales. No habrá portero que te lo impida, pero sí darás muchas vueltas antes que te pueden marear.
	Ultimate Frisbee	Actividad deportiva. Muy parecido al fútbol americano, pero con dos diferencias: se usa un gran frisbee y el contacto físico está prohibido.
	Rompecabezas	Actividad Recreativa. Junta los cuatro costales de tu tribu mientras estás con los ojos vendados, sigue las indicaciones de tus compañeros. Cuando los tengas todos, sé la primer tribu en armar el rompecabezas.
13:45	Lavarse las manos	Supervición.
14:00	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:45	Lavarse los dientes	Supervición en cuartos.
15:00	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, fútbol, radio kin, frisbee, tiendita.
16:00	Estrella	Actividad Recreativa. En fila india, cada tribu será un pico de la estrella. El último de la fila saldrá corriendo, rodeará toda la estrella y se pasará por entre las piernas de su tribu, el
	Pipiripau	Show. Sigue los movimientos del maestro y prepárate para la sorpresa final.
	Gigaball	Actividad Recreativa. Nadie está a salvo de la gran bola, si ésta te golpea, te conviertes en una columna que ayudará a acabar con el resto.
	Cruzaders	Actividad Recreativa. Recordaremos las justas medievales usando poptes de alberca en lugar de lanzas y un compañero en lugar de caballos.
17:30	Mega Globo	Actividad Recreativa. Atínale al número correcto antes de que explote el globo, "más" o "menos" serán tus únicas indicaciones.
18:30	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
19:00		
19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
20:15	Lavarse los dientes	Supervición en cuartos.
20:30	Cinta Transportadora	Actividad Recreativa. Que los objetos lleguen hasta el final de la fila. Cada objeto tiene su propio modo de ser transportado.
	Hechizos	Actividad nocturna. Consigue las firmas de todos los magos según el orden en tu tarjeta.
22:00	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

Sujeto a cambios con previo aviso debido a cuestiones meteorológicas y situaciones convenientes al mismo.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Día 2	sábado 11 nov	
Horario	Actividad	Notas
7:30	Despertar con música	Vestirse y ordenar sus camas.
8:00	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:45	Lavarse los dientes	Supervición en cuartos.
9:00	Aventura	Tiro con arco, tiro con rifle, tirolesa, escalada.
11:00	Refrigerio	Convivencia kines - campers.
11:00	Lotería de Canciones	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.
	Capture the Flag	Actividad Recreativa. Clásico juego de captura la bandera. Sé el equipo con más banderas al finalizar el tiempo.
	Juego de Gemelos	Actividad deportiva. Torneo de fútbol siamés.
13:45	Lavarse las manos	Supervición.
14:00	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:45	Lavarse los dientes	Supervición en cuartos.
15:00	Tiempo Libre Dirigido	Manualidades, fútbol, radio kin, frisbee, tiendita.
16:00	Strongest Tribe	Actividad deportiva. Elije al mejor miembro de tu tribu para cada categoría: lanzamiento de piedra, garrafón, tronco, jalar la cuerda, son sólo algunas posibilidades.
	Tic-Tac-Toe	Actividad Recreativa. Se el más rápido para correr y elegir donde colocar la marca de tu tribu.
17:30	Dibujos en la Espalda	Actividad Recreativa. Que el dibujo llegue desde el final de la fila, hasta la primer persona sin decir palabras, únicamente puedes dibujar en la espalda de tu compañero.
	Contenedor Sorpresa	Actividad Recreativa. Obtén todos los puntos que puedas sacándolos del contenedor y dejándolos limpios. Las manos no juegan aquí.
18:30	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
19:00		
19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
20:15	Lavarse los dientes	Supervición en cuartos.
20:30	Fogata	Porras/papelitos?
	Noche Disco	Actividada nocturna. Música, luces y pista de baile.
23:00	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

Programa autorizado por el cliente y Kin Camp.

Sujeto a cambios con previo aviso debido a cuestiones meteorológicas y situaciones convenientes al mismo.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Día 3	domingo 12 nov	
Horario	Actividad	Notas
7:30	Despertar con música	Vestirse y ordenar sus camas.
8:00	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:45	Lavarse los dientes	Supervición en cuartos.
9:00	Dodgeball	Actividad Deportiva. Clásico juego de quemados.
	Helicóptero	Actividad Recreativa. Evita que la cuerda te toque cuando atraviese el área, salta o agáchate según sea necesario.
	Pista de Comandos	Actividad de agua. Completa el circuito en menos tiempo que las otras tribus, es una pista de obstáculos donde enlodarse es una gran posibilidad.
11:00	Refrigerio	Convivencia kines - campers.
11:30	Mesero loco	Actividad de agua. Sé la primer tribu en llenar la cubeta de agua, para ello, transporta los vasos en la charola sin caerte por las vueltas que habrás dado antes.
	Baños y empacar	Actividad de agua. Consigue el jabón antes que tu contrincante y llévalo hasta tu base, ten cuidado para que no te lo roben.
13:15	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.
13:45	Lavarse las manos	Supervición
14:00	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
15:00	Subir maletas	Revisar instalaciones de la sede para no dejar objetos extraviados.
15:30	Trayecto	Los kines en el autobús conviviendo con los alumnos, manteniendo el orden y el respeto en todo momento.
18:00	Llegada al colegio	Despedida personalizada de campers y padres de familia.

Programa autorizado por el cliente y Kin Camp.
Sujeto a cambios con previo aviso debido a cuestiones meteorológicas y situaciones convenientes al mismo.