

Día 1			Viernes - 9 de Junio
Horario	Actividad	Notas	
16:00	Cita en el colegio	Checkpoint. Operación mochila segura.	
16:30 - 16:45	Tribus/Ice Breakers	Presentación de Tribus y juegos de integración, ganando los primeros puntos del camp.	
16:45 - 17:00			
17:00 - 17:15	Conejos y conejeras	Actividad Recreativa.	
17:15 - 17:30			
17:30 - 17:45	Orugas	Actividad Recreativa.	
17:45 - 18:00			
18:00 - 18:15	Doctor	Actividad Recreativa. Completa todos los retos que hay en el campo, pero ten cuidado para que las bacterias no te infecten en el intento.	
18:15 - 18:30			
18:30 - 18:45			
18:45 - 19:00	Contenedor Sorpresa	Actividad Recreativa. Obtén todos los puntos que puedas sacándolos del contenedor y dejándolos limpios. Las manos no juegan aquí.	
19:00 - 19:15			
19:15 - 19:30	Lavarse las manos		
19:30 - 19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
19:45 - 20:00			
20:00 - 20:15	Lavarse los dientes		
20:15 - 20:30	Cinta Transportadora	Trata de meter el gol, despues de haber dado marometas y muchas vueltas.	
20:30 - 20:45			
20:45 - 21:00	Baile en periódico		
21:00 - 21:15	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.	
21:15 - 21:30			
21:30 - 21:45			
21:45 - 22:00			

Día 2			Sábado - 10 de Junio
Horario	Actividad	Notas	
7:30 - 7:45	Despertar con música		
7:45 - 8:00			
8:00 - 8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.	
8:15 - 8:30			
8:30 - 8:45	Lavarse los dientes		
8:45 - 9:00	Zoologico	Actividad Recreativa. Logra que el mensaje llegue desde la primera hasta la última base sin ser interceptado por el equipo contrario.	
9:00 - 9:15			
9:15 - 9:30			
9:30 - 9:45	Lotería de Canciones	Actividad Recreativa. Escucha muy bien la canción que suena, si tú tienes la tarjeta, corre más rapido que tus contrincantes para ganar la ronda.	
9:45 - 10:00			
10:00 - 10:15	Refrigerio		
10:15 - 10:30			
10:30 - 10:45	Dodgeball	Actividad Deportiva. Clásico juego de quemados.	
10:45 - 11:00			
11:00 - 11:15	Tic Tac Toe!	Juego extremos de Gato, prueba tu destreza mental y física.	
11:15 - 11:30			
11:30 - 11:45	Helicóptero	Actividad Recreativa. Evita que la cuerda te toque cuando atravesie el área, salta o agáchate según sea necesario.	
11:45 - 12:00			
12:00 - 12:15	Cierre del camp	Conteo de puntos y foto del camp.	
12:15 - 12:30			
12:30 - 12:45	Salida		
12:45 - 13:00			
13:00			